

GAPCOM

One warrior's solo quest to strike
an ambigui^t blow for the freedom of
his nation. But can he endure the
Tiger Road?
Available on: CBM 64/128 Cassette &
Disk, Amstrad Cassette & Disk,
Spectrum 48/128K Cassette,

Your neutron powered car and galactic
hyperplane will get you there, but only
your nerve and skill can turn three
SHEET from the evil **BACUTA** tribe.
Available on: CBM 64/128 Cassette & Disk,
Disk, Amstrad Cassette & Disk,
Spectrum 48/128K Cassette,

WOD

The image shows the top portion of a Capcom game box art. The top bar contains the text "CAPCOM" in white, outlined in red, followed by "LAST DUE" in a stylized font. Below this is a dynamic illustration of a futuristic robot or mecha in a combat pose, set against a dark, star-filled background.

The box art features a dynamic illustration of a tiger in mid-leap, its body arched as it pounces. The tiger's fur is a mix of dark and light stripes, and its eyes are intense and focused. The background is a blurred scene of what appears to be a traditional Chinese setting, possibly a temple or a village at night. The title 'BLACK TIGER' is prominently displayed in large, stylized, golden-yellow letters across the center of the tiger's chest. Below the title, the subtitle 'THE SHADOW OF SHAO LIN' is written in smaller, white, serif font. The overall composition is action-oriented and dramatic.

TIGER ROAD
They are the Demons and Dragons of Hell. You are the Black Tiger.
Available as CBM 64/128 Cassette & Disks,
Amstrad Cassette & Disk,
Spectrum 48/128K Cassette,
Amiga ST, CBM Amiga
and MSX.

LAST DUEL™
A titanium blade, a heart of steel.
One Man... One Word...
Available as CBM 64/128 Cassette & Disk,
Disk, Amstrad Cassette & Disk,
Spectrum 48/128K Cassette & Disk,
CBM Amiga, IBM PC

ALSO AVAILABLE NOW FROM CAPCOMTM

ALSO AVAILABLE NOW FROM CAPCOM™

COMING SOON FROM CAPCOM™ IN 1990

DYNASTY WARS™

U.N. SQUADRON™



Battle against all the odds as you join U.N. SQUADRON™, a multi-national peace-keeping force waging war against the evil arms dealers who are threatening to shatter all hopes for world peace.

STRANGER THINGS

STRIDER™ is back in the eagerly awaited sequel to one of the greatest, most exciting arcade conversions ever.

DYNASTY WARS™

LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128 CASSETTE

Press SHIFT and RUN/STOP keys simultaneously. Press PLAY on the cassette deck. Follow on-screen prompts.

CBM 64/128 DISK

Type LOAD***,8,1 and press RETURN. Follow on-screen prompts.

NOTE TO SPECTRUM/AMSTRAD USERS: At the title screen, press 1 for one player and 2 for two player mode. You will then be prompted to select either joystick or keyboard control.

SPECTRUM 48K CASSETTE

Type LOAD*** and press ENTER. For +2,+3 cassette, press ENTER on the loader option. Press PLAY on the cassette player.

AMSTRAD CPC CASSETTE

Press CTRL and the small ENTER keys together. Press PLAY on the cassette player.

AMSTRAD CPC DISK

Type RUN/DISK and press ENTER.

ATARI ST/CBM AMIGA

Insert disk into drive and switch on the computer. The game will then load and run automatically. Follow on-screen prompts.

IBM PC & COMPATIBLES

Boot in DOS. At the A> prompt, insert the game disk in drive A, type GAME and press ENTER. At the title screen, press 1 for one player or 2 for two player mode. You will then be prompted to select either joystick or keyboard control. NOTE: This program will NOT install onto a hard disk.

GAME PLAY

The game is played completely on horse back. Your objective is to fight your way through eight legions of enemy infantry and cavalry, to eventually defeat the evil warlord 'Thung Choc'. When starting the game, you will be shown four characters along with their relative physical and mental abilities along with particular weapons. Select the one you feel is best qualified to complete the task ahead. Hint: A player with a high mental ability will be weak in the earlier levels but becomes stronger later on.

Once your character has been selected, commence play. Use the weapon and tactics you carry to defeat any adversary that may appear.

The damage your weapon can inflict is dependant on two factors:

1. The amount of aggression put into each strike. This is dependant on the amount of time FIRE is depressed (a graphical display appears at the bottom of the screen).

2. The number of weapon icons that are collected as you progress through each level.

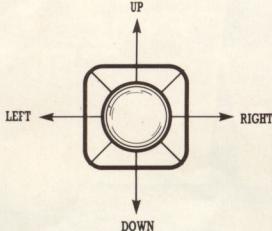
Special 'tactics' are available to you when you find yourself in a perilous situation. Be aware however that the use of a tactic reduces your physical power, thus affecting your weapon strength.

If you are 'hit' by an adversary, your physical power will dwindle. When all physical power is lost, you lose a life. You are allotted three lives per game.

CONTROLS

CBM 64/128

One player. Joystick only (port 2).



SPACEBAR - TACTICS

SPECTRUM

Keyboard:

Q - Up, A - Down, O - Left, P - Right, SPACE - Fire, ENTER - Tactics.

Sinclair and Kempston compatible.

AMSTRAD

Keyboard:

Q - Up, A - Down, O - Left, P - Right, SPACE - Fire, RETURN/ENTER - Tactics.

Joystick compatible.

ATARI ST/CBM AMIGA

Joystick only.

Player One - Joystick One

Player Two - Joystick Two

F9 - Pause, F10 - Resume

(Tactics are only used when shown on screen, when the FIRE button is pressed and the indicator bar is fully charged.)

IBM PC & COMPATIBLES

Keyboard:

Q - Up, A - Down, O - Left, P - Right, SPACE - Fire, RETURN - Tactics.

Keypad:

8 - Up, 2 - Down, 4 - Left, 6 - Right, + - Fire, RETURN - Tactics.

DYNASTY WARS™

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

CBM 64/128 A CASSETTE

Appuyez simultanément sur les touches SHIFT et RUN/STOP. Appuyez sur le bouton PLAY de votre magnétophone. Suivez les instructions sur écran.

CBM 64/128 A DISQUE

Tapez LOAD***,8,1 et appuyez sur RETURN. Suivez les instructions sur écran.

Utilisateurs de SPECTRUM/AMSTRAD, notez, s'il vous plaît: Au moment des titres, appuyez sur 1 pour jouer à un joueur ou sur 2 pour jouer à 2. On vous demandera ensuite de sélectionner les commandes au manche à balai ou au clavier.

SPECTRUM 48K A CASSETTE

Tapez LOAD*** et appuyez sur ENTER. Pour les +2,+3 à cassette, appuyez sur ENTER au moment de l'option de chargement. Appuyez sur le bouton PLAY de votre magnétophone.

AMSTRAD CPC A CASSETTE

Appuyez simultanément sur les touches CTRL et petit ENTER. Appuyez sur le bouton PLAY de votre magnétophone.

AMSTRAD CPC A DISQUE

Tapez RUN/DISK et appuyez sur ENTER.

ATARI ST/CBM AMIGA

Insérez votre disque dans le lecteur de disques et allumez votre ordinateur. Le jeu se chargera et commencera automatiquement. Suivez les instructions sur écran.

IBM PC & COMPATIBLES

Chargez le DOS. A l'indication A>, insérez le disque de jeu dans le lecteur A, tapez GAME (JEU) et appuyez sur ENTER. Quand l'écran des titres apparaît, appuyez sur 1 si vous jouez à un joueur ou sur 2 si vous jouez à 2. On vous demandera alors de sélectionner les commandes au manche à balai ou au clavier. NOTEZ: Ce programme ne fonctionnera PAS sur un disque dur.

LE JEU

Le jeu se joue entièrement à cheval. Votre objectif est de vous battre contre huit légions d'infanterie et de cavalerie, pour finalement vaincre 'Thung Choc', le seigneur maudit de la guerre. Au commencement du jeu, vous montrera quatre personnes ainsi que leurs capacités mentales et physiques et que leurs armes particulières. Sélectionnez celui que vous croisez être le meilleur pour compléter votre tâche. (Tuya: Un joueur possédant une aptitude mentale élevée sera faible dans les premiers niveaux du jeu mais deviendra plus fort ensuite.)

Une fois votre personnage sélectionné, commencez à jouer. Utilisez l'arme et les tactiques que vous possédez pour vaincre tout adversaire qui pourrait apparaître.

Les dégâts et blessures que votre arme peut infliger dépendent de deux facteurs:

1. De l'agressivité de chaque coup. Ceci dépend combien de temps le bouton de FEU reste abaissé (un affichage graphique apparaîtra en bas de l'écran).

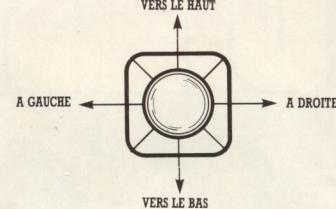
2. Du nombre de icônes d'armes que vous ramasserez au cours de votre progression à travers chaque niveau.

Des 'tactiques' spéciales vous sont disponibles lorsque vous vous trouvez dans une situation dangereuse. Notez cependant que l'utilisation d'une de ces tactiques diminue votre puissance physique. Lorsque toute votre puissance physique est épuisée vous perdez une vie. On vous donne trois vies par jeu.

COMMANDES

CBM 64/128

Un joueur. Manche à balai seulement (port 2).



BARRE D'ESPACEMENT - TACTIQUES

SPECTRUM

Clavier:

Q - Vers le haut, A - Vers le bas, O - A gauche, P - A droite, ESPACE - Feu, ENTER - Tactiques.

Compatible avec Sinclair Kempston.

AMSTRAD

Clavier:

Q - Vers le haut, A - Vers le bas, O - A gauche, P - A droite, ESPACE - Feu, RETURN/ENTER - Tactiques.

Compatible avec manche à balai.

ATARI ST/CBM AMIGA

Manche à balai seulement.

Joueur 1 - Manche à balai un Joueur 2 - Manche à balai deux

F9 - Pause, F10 - Recommence le jeu

(Les tactiques sont utilisées quand on vous les montre à l'écran quand le bouton de FIRE est abaissé et quand la barre indicatrice est complètement chargée.)

IBM PC & COMPATIBLES

Clavier:

Q - Vers le haut, A - Vers le bas, O - A gauche, P - A droite, ESPACE - Feu, RETURN - Tactiques.

Clavier Numérique

8 - Vers le haut, 2 - Vers le bas, 4 - A gauche, 6 - A droite, + - Feu, RETURN - Tactiques.

© 1990 CAPCOM Co. Ltd. Tous droits réservés. Ce jeu a été manufactured under license from CAPCOM Co. Ltd., Japan. DYNASTY WARS™ and CAPCOM™ or CAPCOM® are trademarks of CAPCOM Co. Ltd. Manufactured and distributed under license by U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX.

Copyright subsists on this program. Unauthorised copying, lending or resale under any exchange or re-purchase scheme in any manner is strictly prohibited.

DYNASTY WARS™

LADEANWEISUNGEN

CBM 64/128 KASSETTE

Gleichzeitig die SHIFT- und RUN/STOP-Tasten drücken, dann PLAY auf dem Datenrecorder drücken und den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

CBM 64/128 DISKETTE

LOAD***,8,1 eintippen, RETURN drücken und den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

AN SPECTRUM- UND AMSTRAD-BENUTZER: Wenn der Titelbildschirm erscheint, drücke 1 für den Ein-Spieler- und 2 für den Zwei-Spieler-Modus. Du wirst dann aufgefordert, entweder die Joystick- oder Tastatursteuerung zu wählen.

SPECTRUM 48K KASSETTE

LOAD*** eintippen und auf ENTER drücken. (Bei den Kassettenversionen des +2,+3 drücke ENTER, wenn die LOADER-Option erscheint). Drücke PLAY auf dem Datenrecorder.

SCHNEIDER KASSETTE

Gleichzeitig CTRL und die kleine ENTER-Taste drücken, dann PLAY auf dem Datenrecorder.

SCHNEIDER DISKETTE

RUN*** eintippen und ENTER drücken.

ATARI ST/CBM AMIGA

Diskette in das Laufwerk einlegen und den Computer anschalten. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet. Danach den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

IBM PC & COMPATIBLES

Den Computer mit DOS booten. Wenn A> erscheint, die Spieldiskette in das Laufwerk A einlegen. GAME eintippen und dann ENTER drücken. Wenn der Titelbildschirm erscheint, drücke die Taste 1, um den Ein-Spieler-Modus und 2, um den Zwei-Spieler-Modus zu wählen. Du wirst dann aufgefordert, entweder die Joystick- oder Tastatursteuerung zu wählen. REACHTE: Das Programm kann NICHT auf eine Festplatte übertragen werden.

DER SPIELBLAUF

Das Spiel wird ausschließlich vom Rücken eines Pferdes gespielt. Dein Ziel ist es, Dich durch acht Legionen feindlicher Fußsoldaten und Kavallerie zu kämpfen, um schließlich den bösen Kriegsherrn, 'Thung Choc', zu besiegen. Am Anfang des Spieles werden vier Charaktere, zusammen mit ihren körperlichen und geistigen Fähigkeiten aufgezeigt. Wähle denjenigen, der Dir für die Aufgabe am geeignetesten erscheint. (Hinweis: Ein Spieler mit entwickelten geistigen Fähigkeiten wird in den Anfangsleveln noch körperlich schwach sein und erst in den späteren Levels stärker werden).

Ist ein Charakter gewählt worden, so kann das Spiel starten. Benutze Deine Waffen, Taktiken und besondere Fähigkeiten, um jeden Gegner zu besiegen.

Der Schaden, den Deine Waffen anrichten können, wird von zwei Bedingungen beeinflusst:

1. Wie kräftig Du bei jedem Schlag hinhaust. Dies hängt davon ab, wie lange Du den FEUERKNOF (bzw. -taste) gedrückt hast. (Eine grafische Darstellung erscheint unten auf dem Bildschirm).

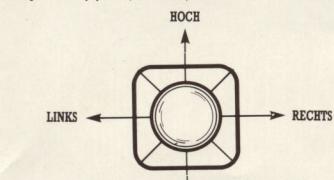
2. Die Zahl der Waffen-Icons, die Du unterwegs einsammelst, wenn Du durch die verschiedenen Levels gehst.

Besondere 'Taktiken' stehen Dir zur Verfügung, wenn Du Dich in einer schwierigen Lage befindest. Sei aber gewarnt, denn jedesmal, wenn Du eine 'Taktik' verwendest, nehmen Deine körperlichen Kräfte ab und auch die Wirkungsweise Deiner Waffen. Solltest Du von einem Deiner Gegner 'getroffen' werden, so verlierst Du ebenfalls an körperlicher Kraft. Ist diese körperliche Kraft aufgebraucht, dann verlierst Du ein Leben. Für das ganze Spiel hast Du drei Leben.

STEUERUNG

CBM 64/128

Ein Spieler. Nur Joystick (Anschluß 2).



LEERTASTE - TAKTIKEN

SPECTRUM

Tastatur:

Q - Hoch, A - Runter, O - Links, P - Rechts, LEERTASTE - Feuer, RETURN/ENTER - Taktiken.

Kompatibel mit Kempston und Sinclair.

SCHNEIDER

Tastatur:

Q - Hoch, A - Runter, O - Links, P - Rechts, LEERTASTE - Feuer, RETURN/ENTER - Taktiken.

Kompatibel.

ATARI ST/CBM AMIGA

Nur Joystick.

Spieler Eins - Joystick Eins

Spieler Zwei - Joystick Zwei

F9 - Pause, F10 - Weiterspielen

(Taktiken können nur verwendet werden, wenn diese auf dem Bildschirm erscheinen, der FEUERKNOF gedrückt ist und der Streifen eine volle Ladung anzeigen).

IBM PC & COMPATIBLE

Tastatur:

Q - Hoch, A - Runter, O - Links, P - Rechts, LEERTASTE - Feuer, RETURN - Taktiken.

Ziffer Numérique

8 - Hoch, 2 - Runter, 4 - Links, 6 - Rechts, + - Feuer, RETURN - Taktiken.

Zifferblock

8 - Hoch, 2 - Runter, 4 - Links, 6 - Rechts, + - Feuer, RETURN - Taktiken.

DYNASTY WARS™

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

CBM 64/128 CASSETTA

Premi contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP. Poi premi PLAY sul registratore. Segui le indicazioni sullo schermo.

CBM 64/128 DISCO

Batti LOAD***,8,1 e premi RETURN. Segui le indicazioni sullo schermo.

NOTE PER UTENTI SPECTRUM/AMSTRAD: Alla videata titolo, premi 1 per il modulo a un giocatore, o 2 per quello a due giocatori. Ti viene quindi chiesto di selezionare i controlli con joystick o con tastiera.

SPECTRUM CASSETTA

48K. Batti LOAD*** e premi INVIO. Per il +2 e +3 Cassetta, premi INVIO sulla opzione LOADER (CARICATORE). Poi premi PLAY sul registratore.

AMSTRAD CPC CASSETTA

Premi contemporaneamente i tasti CTRL e INVIO piccolo. Poi premi PLAY sul registratore.

AMSTRAD CPC DISCO

Batti RUN/DISK e premi INVIO.

ATARI ST/CBM AMIGA

Inserisci il disco nel drive e accendi il computer. Il gioco si carica e gira automaticamente. Segui le indicazioni sullo schermo.

IBM PC E COMPATIBILI

Initializza in DOS. Quando appare A > inserisci il disco nel drive A, batti GAME e premi INVIO. Alla videata titolo, premi 1 per il modulo a un giocatore, oppure 2 per quello a due. Ti viene quindi chiesto di selezionare i controlli il joystick o con la tastiera. ATTENZIONE: Questo programma non è installabile su disco rigido.

IL GIOCO

Il gioco si svolge tutto a cavallo. Il tuo obiettivo è di combattere con otto legioni di fanteria e cavalleria nemiche, fino a sfuggire il malvagio signore della guerra Thung Choc'. In fase di avvio del gioco, appaiono quattro personaggi con le relative abilità fisiche e mentali, unitamente ad armi particolari. Seleziona quello che ritieni sia più adatto al tuo compito. (Suggerimento: Usalo giocatore con alte abilità mentali risulta leboli ai livelli iniziali, ma diventa più forte in quelli successivi).

Selezionato il personaggio, inizia a giocare. Usa l'arma e la tattica in corso per battere ogni avversario che incontri.

I danni inflitti dalla tua arma dipendono da due fattori:

1. Quanta aggressività metti in ogni colpo. Questo viene determinato da quanto a lungo tieni schiacciato FUOCO (appare un grafico in basso sullo schermo).

2. Il numero di icone di armi raccolte mentre procedi in ogni livello.

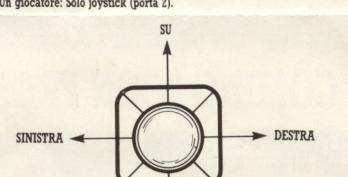
Quando ti trovi in situazioni pericolose, disponi di tattiche speciali. Stai attento, comunque, che l'uso di una tattica riduce la tua potenza fisica, influenzando quindi anche l'efficacia dell'arma.

Se vieni colpito da un avversario, la tua potenza fisica scema. Quando si esaurisce del tutto, perdi una vita. In ogni gioco, puoi contare sui tre vita.

CONTROLLI

CBM 64/128

Un giocatore: Solo joystick (porta 2).



BARRA SPAZIATRICE - TATTICHE

SPECTRUM

Tastiera:

Q - Su, A - Giù, O - Sinistra, P - Destra, BARRA - Fuoco, INVIO - Tattiche.

Sinclair e Kempston compatibili.

AMSTRAD

Tastiera:

Q - Su, A - Giù, O - Sinistra, P - Destra, BARRA - Fuoco, INVIO - Tattiche.

Joystick compatibile.

ATARI ST/CBM AMIGA

Solo joystick.

Giocatore uno - Joystick uno

Giocatore due - Joystick due

F9 - Pausa

F10 - Ripresa

(Le tattiche si usano solo quando appaiono sullo schermo, quando si preme il bottone di FUOCO e la barra indicatrice è tutta piena).

IBM PC E COMPATIBILI

Tastiera:

Q - Su, A - Giù, O - Sinistra, P - Destra, BARRA - Fuoco, RETURN - Tattiche.

Tastierino:

8 - Su, 2 - Giù, 4 - Sinistra, 6 - Destra, + - Fuoco, RETURN - Tattiche.

Il programma è coperto da copyright. Qualunque riproduzione, presto o rivotato, sotto qualunque modulo di scambio o riacquisto, comunque effettuati, sono strettamente vietati se privi di autorizzazione.

© 1990 CAPCOM CO. LTD. Tutti i diritti riservati. Questo programma è stato prodotto su licenza CAPCOM CO. LTD. Giappone. DYNASTY WARS™ e CAPCOM™ o CAPCOM® sono marchi registrati della CAPCOM CO. LTD. Prodotti e distribuiti su licenza dalla U.S. GOLD LTD, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Il programma è coperto da copyright. Qualunque riproduzione, presto o rivotato, sotto qualunque modulo di scambio o riacquisto, comunque effettuati, sono strettamente vietati se privi di autorizzazione.